

„Podniesienie kompetencji cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli województwa podlaskiego”

Gmina Rutki realizuje projekt pn. „Podniesienie kompetencji cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli województwa podlaskiego”. Projekt został przygotowany do realizacji w partnerstwie Województwa Podlaskiego/ Urzędu Marszałkowskiego Województwa Podlaskiego z 20 jednostkami samorządu terytorialnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020, Poddziałanie 3.1.2 Wzmocnienie atrakcyjności i podniesienie jakości oferty edukacyjnej w zakresie kształcenia ogólnego, ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych.

Celem projektu jest zwiększenie wykorzystania technologii informacyjno-komunikacyjnych w szkołach, w nauczaniu przedmiotowym, a w konsekwencji - także w życiu codziennym.

Realizacja projektu zakłada 3 rodzaje działań:

Szkolenie nauczycieli

TIK w nauczaniu przedmiotów humanistycznych

TIK w nauczaniu przedmiotów matematyczno-przyrodniczych

Prowadzenie zajęć z zakresu robotyki i programowania

Zakup sprzętu - mobilne pracownie TIK wraz z robotami edukacyjnymi

Zajęcia dodatkowe dla dzieci

TIK dla mniej zaawansowanych

TIK dla bardziej zaawansowanych

Robotyka i programowanie

1. szkolenie nauczycieli – realizowane w 3 blokach tematycznych:
 - technologie informacyjno-komunikacyjne w nauczaniu przedmiotów humanistycznych,
 - technologie informacyjno-komunikacyjne w nauczaniu przedmiotów matematyczno-przyrodniczych,
 - prowadzenie zajęć z zakresu robotyki i programowania.
2. zakup sprzętu – każda szkoła otrzyma mobilną pracownię TIK wyposażoną w komputery przenośne i/lub tablety, niezbędne oprogramowanie, system do prezentacji (tablica

interaktywna z rzutnikiem, monitor interaktywny lub rzutnik z ekranem projekcyjnym) oraz roboty edukacyjne.

3. zajęcia dodatkowe dla uczniów – na zakupionym sprzęcie w każdej szkole prowadzone będą zajęcia dodatkowe w 3 grupach: technologie informacyjno-komunikacyjne dla mniej zaawansowanych, technologie informacyjno-komunikacyjne dla bardziej zaawansowanych oraz zajęcia z robotyki i programowania.

Efekty:

- realizacja **720** godzin kursów dla nauczycieli,
- uczestnictwo w szkoleniach **180** nauczycieli (niepowtarzalne nazwiska), w tym:
 - **135** nauczycieli z zakresu wykorzystania TIK w nauczaniu przedmiotów humanistycznych,
 - **60** nauczycieli z zakresu wykorzystania TIK w nauczaniu przedmiotów matematyczno-przyrodniczych,
 - **75** nauczycieli z zakresu prowadzenia zajęć z robotyki i programowania, (nauczyciel może wziąć udział w każdym z bloków tematycznych)
- zakup wyposażenia do **20** pracowni mobilnych, do **20** szkół objętych projektem, w tym m.in.: **467** komputerów przenośnych, **65** tabletów, **20** zestawów do prezentacji (monitor interaktywny, zestaw interaktywny lub ekran projekcyjny z rzutnikiem) i **235** robotów edukacyjnych z akcesoriami,
- realizacja **1440** godzin zajęć dodatkowych z zakresu TIK oraz robotyki i programowania,
- objęcie minimum **547** uczniów zajęciami dodatkowymi z zakresu TIK oraz robotyki i programowania.

Planowany okres realizacji: 08.2020 – 06.2021

Wartość projektu: 3 541 364,16 zł

Wartość dofinansowania: 3 186 919,66 zł (89,99%)

Wartość wkładu własnego Partnerów: 354 444,50 zł (10,01%)